



Spielregeln für das
16. KHTC – Pfingstturnier 2024
(zu Ehren von Ulla Celler)

Gespielt wird nach den Regeln des WHV (Ruhrbezirk) mit Ausnahme der Spielzeit.

- 1.) Ein Spiel dauert 1x17 Minuten. Es wird durch den Schiedsrichter begonnen und beendet. Spielzeitunterbrechungen werden nicht nachgespielt!
- 2.) Zwischen den Spielen gibt es 8 Minuten Wechsellpause. Die nachfolgenden Teams finden sich bitte mindestens 10 Minuten vor Spielbeginn am Platz ein und nehmen direkt Aufstellung, um Spielverzögerungen zu vermeiden.
- 3.) Die Turnierleitung stellt den Spielball.
- 4.) Die Schiedsrichter - jeweils zwei pro Spiel - werden durch den KHTC gestellt.
- 5.) Es wird mit 6 Feldspielern und einem Torwart gespielt.
- 6.) Generell wird mit Penalty sowie langer Ecke und Selfpass gespielt.
- 7.) Bei der mU8 und wU8 wird Fuß gepfiffen, sofern dieser absichtlich den Ball berührt.
- 8.) Sollten in einer Altersklasse von einem Verein zwei Mannschaften gemeldet werden, ist ein Spielertausch innerhalb dieser Mannschaften während des Turniers nicht zulässig. Bei Nichtbeachtung wird das entsprechende Spiel mit 0:3 gegen den Verein gewertet. Ein Ausleihen von Teilnehmern der wU8 und mU8 an eine Mannschaft der wU10 bzw. mU10 ist gestattet.

An dieser Stelle bitten wir dringend um Rücksichtnahme und Zurückhaltung gegenüber den Jugendschiedsrichtern. Es handelt sich um Kinder, die bei zu viel Kritik das Selbstvertrauen und die Freude am Pfeifen verlieren. Seht also bitte über mögliche Fehler hinweg und honoriert das Engagement - schließlich geht es nicht um die Weltmeisterschaft ;-) und jeder Anfang ist (manchmal) schwer.

Penaltydurchführung

Ein Spieler läuft 3 Meter vom Schusskreisrand entfernt auf das gegnerische Tor zu. Alle anderen Feldspieler stehen hinter der Mittellinie.

Der Spieler hat 8 Sekunden Zeit, ein Tor zu erzielen.

Der Penalty ist beendet, wenn die Zeit abgelaufen ist, der Ball im Aus gelandet ist, der Ball den Schusskreis verlassen hat oder ein Tor erzielt wurde.



Shoot-Out

Beim Shoot-Out (bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit in der K.O.-Phase) werden je Mannschaft 3 Schützen benannt. Es wird daraufhin von diesen Spielern jeweils abwechselnd 1 Penalty ausgeführt.

Steht es nach dieser Runde immer noch unentschieden, wird durch die gleichen Spieler je ein weiterer Penalty geschossen so lange bis ein Sieger feststeht (Sudden Death). Die Reihenfolge der Schützen ist hierbei frei wählbar.

Die Regeln der Penaltydurchführung bleiben -wie oben ausgeführt- identisch.

